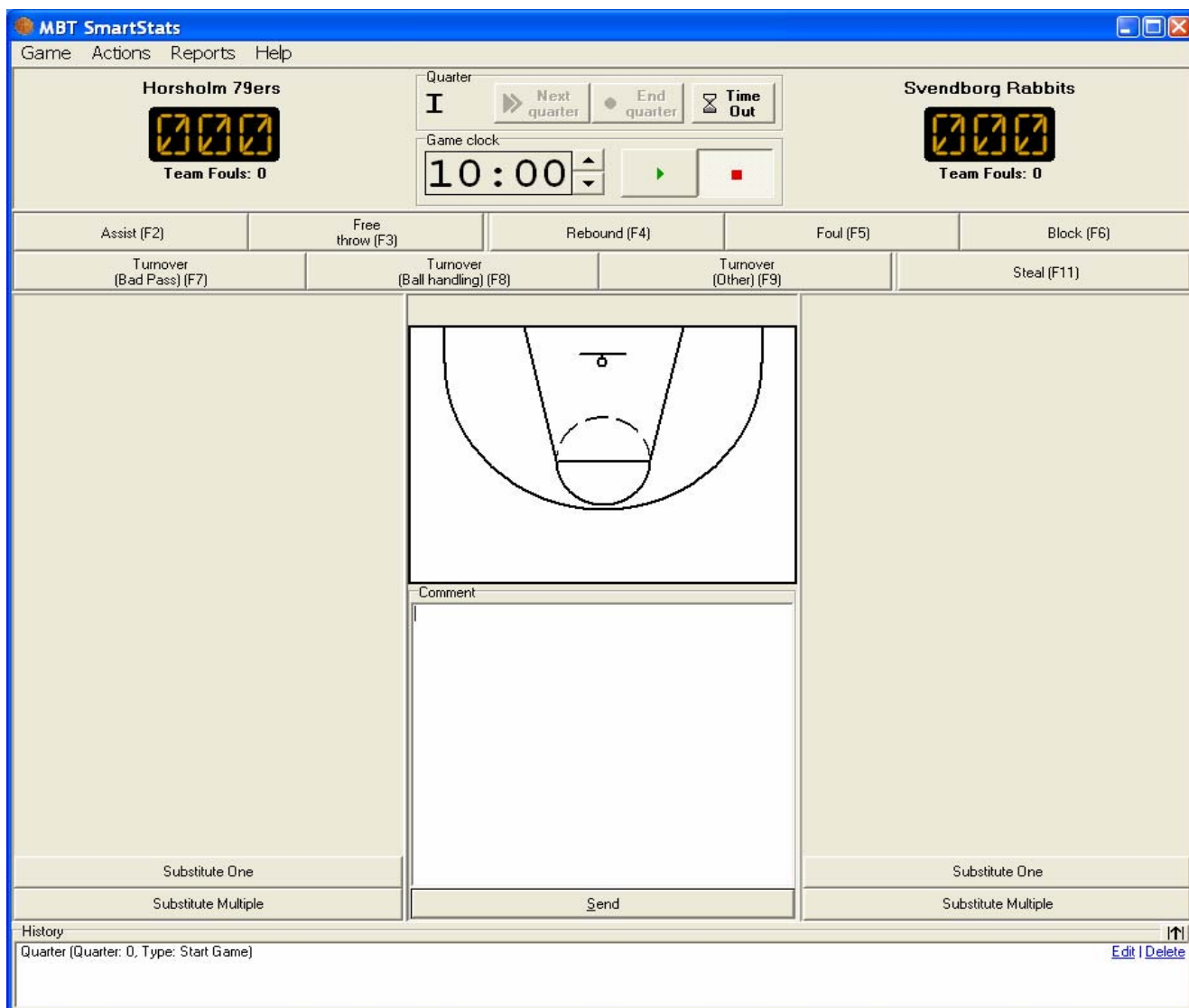


Canal Digital Ligaens guide til statistiktageren



Indledning

Overordnet set skal statistiktagerens ansvar forstås således, at alt, hvad der foregår på banen, skal registreres. De situationer, der kan opstå, skulle gerne være at finde i denne manual, men forekommer der en ekstrem situation, så brug din sunde fornuft til at vurdere, hvordan situationen bedst muligt skal forstås og registreres.

Der kan opstå situationer, hvor der sker mange ting på samme tid. Selv i disse situationer er det vigtigt, at alt kommer med, og her må spotterne (statistiktagerens hjælpere som "spotter" og fortæller, hvad der sker på banen) evt. have et stykke papir ved siden af sig og nedskrive det, der sker, så intet glemmes.

Hold A henviser til det angribende (offensive) hold (A1 til A5 er dermed de offensive spillere på Hold A). Hold B henviser til det forsvarende (defensive) hold (B1 til B5 er dermed de forsvarende spillere for Hold B)

Indholdsfortegnelse

Field Goals.....	4
Eksempler	5
Free Throws.....	6
Opsummering:.....	7
Eksempler	7
Rebounds.....	8
Eksempler	9
Turnovers.....	11
Eksempler:	13
Assists.....	15
Eksempler:	15
Steals	17
Eksempler:	18
Blocks	20
Eksempler:	20
Fejl	22

Field Goals

Bemærk: Med den software, som pt. benyttes (MBT SmartStats), registreres field goals ved blot at klikke på det sted på banen, hvor spilleren skød fra, og herefter enten vælge om skuddet gik i (Made), om skuddet blev brændt (Missed) eller om skuddet blev blokeret (Blocked). Hvis en spiller skyder fra sin egen banehalvdel, er man nødt til at markere skuddet ved midterlinjen.

Et field goal attempt (**FGA**) gives til den spiller, som skyder/kaster eller tipper en levende bold mod modstandernes kurv i et forsøg på at score, hvor skuddet ikke går i (eller går i, men bliver annulleret). Et FGA kan forekomme alle steder på banen, uanset hvordan skudbevægelsen end måtte se ud.

Et field goal made (**FGM**) tildeles den spiller, hvis FGA går i kurven eller den spiller, som bliver tildelt en scoring pga. **goal tending** af en defensiv spiller.

Et FGA tildeles **ikke** tildeles den spiller, som fejles i et skudforsøget, og misser sit FGA.

Når en spiller bliver fejlet i et skudforsøg og skuddet resulterer i et FGM, så skal et FGA også tildeles.

ET FGA skal **ikke** tildeles den spiller, som får sit skud annulleret pga. goal tending af en offensiv spiller.

Et FGA skal **ikke** tildeles den spiller, hvis holdkammeret begår en fejl **før** bolden slippes. Dommerne vil her kalde fejlen og er der tale om et FGM, vil han signalere, at scoringen ikke talte.

Hvis en fejl kaldes (mod såvel skytte, angribende eller forsvarende hold) **efter**, at bolden er sluppet af skytten, skal et FGA tildeles – fordi scoringen ville have talt, hvis den gik i.

Når det forsvarende hold er i hold fejl og en forsvarsspiller fejler en offensiv spiller, som er i gang med at forsøge sig med en 2 points scoring, kan det være svært at vurdere, om fejlen blev begået før eller efter at bolden blev sluppet. Dette skyldes at dommeren vil tildele den offensive spiller 2 straffekast enten fordi han blev fejlet i et skudforsøg eller fordi det forsvarende hold er i hold fejl. Her skal statistiktageren være opmærksom på, om dommeren evt. signalerer, at fejlen blev begået før skudforsøget eller evt. siger til dommerbordet, at fejlen blev begået før skuddet. Hvis der er tvivl, så må statistiktageren foretage en vurdering efter bedste overbevisning – som tommelfinger regel skal det forudsættes, at fejlen blev begået før skuddet og at der derfor ikke skal tildeles et FGA. Hvis spilleren i ovenstående situation bliver fejlet bag 3 points linjen, vil det fremgå af antallet af tildelte straffekast, om et FGA skal noteres. Hvis der kun er 2 straffekast, skal der således ikke noteres et FGA og skal skytten skyde 3 straffekast, så var der tale om et FGA.

Hvis et field goal er et resultat af at en defensiv spiller scorede i sin egen kurv, skal anføreren for det angribende hold noteres for et FGA og et FGM. Er anføreren ikke på banen, så er man nødt til at skifte ham ind, lave scoringen, og så tage ham ud igen.

Et tip (tip-in/tap-in) af en offensiv spiller tælles også som et FGA (og som en offensiv rebound!). Tippet skal dog være kontrolleret og være et decideret forsøg på at score. Hvis tippet resulterer i et FGM så var der kontrol.

Et skud som blokeres tæller også som et FGA, såfremt at der faktisk var tale om et skudforsøg og ikke bare en bevægelse, der lignede et skud, men som ikke var det. Hvis der er tvivl om, om en spiller faktisk var midt i et skudforsøg, skal fortolkningen som hovedregel være, at han ikke var det.

En vanskelig situation kan opstå i den situation, hvor man er i tvivl om, om der er tale om en aflevering eller et skudforsøg. En offensiv spiller lader ofte som om han vil skyde for derefter at aflevere til en medspiller i sidste øjeblik. Her er det op til statistikføreren at vurdere, hvordan situationen skal fortolkes. Mht. alley-oops kan der opstå tvivl, især hvis den spiller som afleveringen var ment til, ikke gør noget forsøg på at gribe bolden. I denne situation skal der tildeles en turnover og ikke et FGA.

Eksempler

1. A5 skyder, men fejler B5 (a) før bolden bliver sluppet eller (b) efter bolden er sluppet

(a) Eftersom at bolden bliver død skal A5 ikke tildeles et FGA, men derimod tildeles en fejl (Foul, Personal, Offensive). SmartStats vil selv tildele en turnover til A5. (b) tildel A5 et FGA og en fejl, tildel også hold B en defensive team rebound.

2. A2 skyder og misser. I kampen om rebounden kommer B5 ved et uheld til at tippe bolden i sin egen kurv

A2 tildeles et FGA. Et FGA og et FGM tildeles anføreren for Hold A og der tildeles samtidig en team rebound til hold A for det skud som A2 missede.

3. Med få sekunder tilbage på uret tilkæmper B4 sig en defensiv rebound, vender sig om og kaster bolden mod modstanderens kurv.

Tildel B4 et FGA og hvis bolden går i, så tildel ham et FGM. Bemærk, at uanset hvor på banen B4 står, så ændrer dette ikke på, at han gjorde et forsøg på at score (FGA). Med SmartStats er man nødt til at markere skuddet således, at det blev forsøgt ved midterlinjen.

4. A1 skyder et FGA og bolden rammer metallet bag kurven.

Tildel A1 et FGA. Der tildeles en Team Rebound til Hold B.

Free Throws

Bemærk: Med den software som pt. benyttes (MBT SmartStats), registreres free throws ved først at klikke på Foul, trykke på spilleren som begik fejlen, vælge hvilken type af fejl, trykke på Shooting, vælge antal straffekast og herefter trykke på Made eller Missed afhængigt af om spilleren scorede. Alternativt kan man trykke på Free Throw (F3).

Et straffekast forsøg, free throw attempt (FTA), tildeles, når en spiller skyder et straffekast bortset fra, når en forsvarsspiller laver en forseelse, imens straffekastet foretages og skuddet misses.

Et ramt straffekast - free throw made (FTM) tildeles den spiller, som scorer 1 point på sit FTA .

Hvis der er en forseelse under skudforsøget, skal statistiktageren nøje observere hvad dommeren signalerer/kalder og om der tildeles point eller ej. Der gælder følgende:

- **Når en spiller fra det forsvarende hold begår en forseelse.:**
 - Hvis straffekastet går i, skal der noteres et FTA og et FTM uanset forseelsen.
 - Hvis straffekastet misses, skal skytten ikke noteres et FTA, da dommeren vil tildele skytten et nyt FTA. Ignorer derfor det missede skud.

- **Når skytten begår en forseelse.:**
 - Hvis straffekastet går i, vil det blive annulleret, men der skal stadig tildeles et FTA, men ikke et FTM.
 - Under alle omstændigheder så uanset om straffekastet er det første, andet eller tredje, så skal et FTA noteres til skytten.
 - Eksempler på forseelser fra skytten er:
 - Bolden rammer ikke ringen
 - Skytten bruger for lang tid på at skyde
 - Skytten overtræder eller træder på linjen før bolden har ramt ringen
 - Skytten laver en skud finte
 - Hvis straffekastet var det sidste af forsøgene så tildel i ovenstående situationer det forsvarende hold med en Team Rebound.

- **Når skyttens holdkammerat begår en forseelse:**

- Et straffekast som rammes vil ikke blive annulleret af dommerne så tildel skytten et FTA og FTM
- Et straffekast som misses medfører at skytten skal tildes et FTA, for havde skytten ramt, så havde dommerne ikke annulleret scoringen.
 - Hvis det missede straffekast var det sidste af forsøgene, så tildel det forsvarende hold en Team Rebound.

Opsummering:

- Hvis et nyt straffekast tildes pga. en forsvarsspillers fejl, så ignorer det oprindeligt missede straffekast.
- Hvis en angrebsspiller (inkl. skytten) begår en fejl, så tildel et FTA.

I ingen af de ovenstående situationer skal en turnover tildes, da det angribende hold ikke betragtes som værende i boldbesiddelse.

Hvis det er den forkerte spiller, der skyder et FTA, skal alle statistiker i situationen annulleres, medmindre der bliver kaldt tekniske, usportslige eller diskvalificerende fejl i situationen.

Hvis en teknisk fejl resulterer i at straffe kast skal tages umiddelbart før en nye periode, så skal FTA'et (og FTM'et, hvis skytten rammer) registreres i den næste periode.

Eksempler

1. **A1 skyder et straffekast (FTA) og imens han skyder, begår B3 en forseelse. (a) bolden ryger i kurven eller (b) bolden ryger ikke i kurven.**

(a) A1 tildes et FTA og et FTM. (b) Tildel ikke A1 med et FTA – han vil blive givet et nyt straffekast.

2. **A1 skyder et straffekast (FTA) og imens han skyder begår A3 en forseelse. (a) bolden ryger i kurven eller (b) bolden ryger ikke i kurven.**

(a) tildel A1 et FTA og et FTM. (b) Tildel A1 et FTA og en rebound til den spiller/hold som rebounder.

Rebounds

Bemærk: Med den software som pt. benyttes (MBT SmartStats), registreres en rebound ved at man efter et misset skud trykker på den spiller eller det hold som rebounder. Alternativt kan man trykke på Rebound (F4). SmartStats registrerer selv, om rebounden er offensiv eller defensiv, hvis man vælger den første metode.

En rebound kan enten gives til en spiller eller til et hold – kaldet en **Team Rebound**.

En rebound gives til den spiller, der får boldkontrol over en levende bold efter et misset FTA eller FGA eller til det hold (team) som får tildelt bolden hvis bolden ryger ud af banen ved et misset FTA eller FGA før en spiller fik boldkontrol.

Rebounds inddeles i offensive og defensive rebounds. En Team Rebound tildeles når:

- Bolden ryger ud af banen umiddelbart efter et brændt FGA eller FTA og før en spiller fik kontrol over bolden.
- Der dømmes en fejl umiddelbart efter et brændt FGA eller FTA og før en spiller fik kontrol

En spiller kan blive en tildelt en rebound på følgende måder:

- Ved at være den første som får **kontrol** over bolden – uanset at bolden er blevet rørt af flere spillere og uanset om bolden har rørt gulvet
- Ved et **kontrolleret** forsøg på at tippe bolden i kurven - hvis bolden ryger i kurven (FGM) skal statistiktageren altid formode, at der var kontrol
- Ved **kontrolleret** at tippe bolden over til en medspiller
- Ved på samme tid at gribe en rebound som en modspiller forudsat at pilen peger i den pågældende spillers holds retning (holdt bold situation). Rebounden skal tildeles den spiller som er involveret i den holdte bold og ikke den spiller, som spiller bolden ind på banen

Bolden behøver ikke at have ramt ringen eller pladen, for at en rebound kan tildeles

- F.eks. efter en airball (FGA der ikke rammer ringen) og efter et block.

I situationer, hvor en spiller tipper en bold over til en medspiller, der griber bolden, skal statistiktageren foretage en **vurdering** af, hvorvidt der var kontrol og derfor hvem rebounden skal tildeles. Hvis det er åbenlyst, at spilleren tippede bolden over til sin medspiller – altså at det var en slags aflevering – så skal spilleren, der tippede bolden tildeles en rebound. Hvis det derimod vurderes at spilleren tippede bolden væk i et forsøg på at få bolden væk fra kurven og det er en medspiller, der griber bolden, så skal medspilleren tildeles en rebound.

En angrebsspiller som tipper bolden (tip-in/put-back) efter et misset skud skal tildeles en offensiv rebound **og** et FGA.

Når et FGA blokeres og en spiller opnår kontrol uden at bolden går død, så skal denne spiller tildeles en rebound.

Eksempler

1. **Et misset skud gribes samtidig af A5 og B4 – dommeren dømmer holdt bold.**

Tildel en rebound til den spiller, hvis hold får tildelt bolden.

2. **Efter et misset skud griber A5 bolden, men falder da han rammer gulvet og taber derved bolden. Bolden gribes efterfølgende af B4**

Giv A5 en offensiv rebound forudsat at du vurderer, at han havde kontrol, da han greb bolden. Hvis dette er tilfældet, skal A5 også tildeles en ball handling turnover og B4 skal tildeles et steal. Vurderer du, at A5 ikke havde kontrol, så tildel B4 en defensiv rebound.

3. **Efter et misset skud griber B4 bolden på næsten samme tid som A5 fejler ham**

Her skal du vurdere om B4 nåede at få kontrol over bolden, før han blev fejlet. Hvis han nåede at få kontrol, så tildel ham en defensiv rebound. Vurderer du, at han ikke nåede at få kontrol så tildel Hold B en defensiv team rebound

4. **A4 hopper og forsøger sig med et skud, men B5 blocker ham før bolden nåede at slippe A4's hænder. A4 lander med bolden i hænderne og dommeren dømmer skridt**

Eftersom at den gyldne hovedregel lyder, at alle missede skal efterfølges af en rebound, skal situationen fortolkes således: FGA A4, Block B5, Offensive rebound A4, Turnover A4.

5. **Efter et brændt skud af hold A får både B2, B4 og A4 fat i bolden og der dømmes holdt bold. (a) Hold A får tildelt bolden pga. pilens retning. (b) Hold B får tildelt bolden pga. pilens retning.**

(a) A4 får tildelt en offensiv rebound. (b) Hold B får tildelt en defensiv rebound.

6. **A3 brænder et FGA og imens spillerne kæmper om rebounden (a) bliver A4 kaldt for en over the back fejl på B2 (b) bliver B1 kaldt for en personlig fejl på A1 (c) B4 tipper bolden ud af banen.**

(a) Tildel hold B en defensiv team rebound. (b) Tildel Hold A en offensiv team rebound. (c) Tildel hold A en offensiv team rebound.

7. **A1 misser et FGA umiddelbart før 24 sekunder uret udløber og bolden rammer ikke ringen (airball). (a) B2 griber bolden før uret udløber (b) A2 griber bolden før uret**

udløber, men uret udløber inden han når at få sendt et skud afsted (c) A2 griber bolden efter uret er udløbet

(a) Tildel B2 en defensiv rebound. (b) Tildel A2 en offensiv rebound og Hold A en hold turnover (24 secs). (c) tildel hold A en team turnover (24 secs) – bemærk at der ingen rebound skal tildeles, da bolden gik død, før den nåede at blive reboundet.

8. A2 misser det første af to straffe kast

Der skal ikke tildeles nogen rebound, da bolden er død og A2 skal til at skyde sit andet straffekast.

9. A2 misser et FGA umiddelbart før perioden afsluttes. Tiden udløber mens bolden er i luften.

Tildel A2 et FGA – der skal ikke tildeles en rebound, da bolden er død.

Turnovers

*Bemærk: Med den software som pt. benyttes (MBT SmartStats), registreres en turnover ved at klikker på enten Turnover (Bad Pass) (F7), Turnover (Ball Handling) (F8) eller Turnover (Other) (F9). Bemærk at selvom SmartStats beder dig om at vælge hvilken spiller/hold der skal tildeles et steal, så skal ikke alle turnovers efterfølges af et steal og **hold-steals eksisterer ikke**. Alternativt kan man trykke på Steal (F11) og derefter vælge hvilken spiller/hold der lavede turnoveren.*

En turnover forekommer, når den boldbesiddende spiller taber bolden således at det forsvarende hold får boldbesiddelse. Undtagelsen til dette er, når tiden udløber, når en periode afsluttes. Her skal der ikke gives en turnover.

En turnover kan forekomme på en række måder:

- Ved en aflevering som gribes af en modstander (Bad Pass)
 - Vær i dette tilfælde opmærksom på, om afleveringen burde have været grebet eller ej. Burde afleveringen have været blevet grebet, skal turnoveren tildeles den spiller som burde have grebet bolden.
- En aflevering som ryger ud af banen uden at dette skyldes, at en modstander har rørt ved bolden (Bad Pass)
 - Vær i dette tilfælde opmærksom på, om afleveringen burde have været grebet eller ej. Burde afleveringen have været blevet grebet, skal turnoveren tildeles den spiller som burde have grebet bolden.
- Dobbelt dribling (Ball handling)
- Når en spiller træder ud af banen med bolden eller at han rører bolden mens han står udenfor banen (Other - Out of bounds)
 - Vær i dette tilfælde opmærksom på, at der her kan være tvivl om, hvorvidt det er afleveringen som medfører, at spilleren må træde ud af banen og røre bolden. Her skal statistiktageren vurdere, om turnoveren var en Bad Pass turnover til spilleren som afleverede eller en Out of Bounds turnover til spilleren, der trådte ud af banen.
- Skridt (Other Travelling)
- Når en forsvarer tager/stjæler bolden ud af hænderne på den angribende spiller (Ball Handling)
- Når der dømmes for 3 sekunder (Other – 3 secs)
 - Denne skal noteres som en **player** turnover til den spiller som står i 3-sekundersfeltet og ikke til den spiller som afleverer bolden til ham der står i 3-sekundersfeltet.
- Når der dømmes for 5 sekunder (Other – 5 secs)
 - Denne skal noteres som en **player** turnover.

- Når der dømmes for 8 sekunder (Other – 8 secs)
 - Denne skal noteres som en **team** turnover.
- Når 24 sekunders uret udløber (Other – 24 secs)
 - Denne skal noteres som en **team** turnover.
- Når der er tilbagespil (Other – Backcourt violation)
 - Denne gives til den spiller som dribler/afleverer bolden og ikke til den spiller som modtager bolden
- Når en angrebsspiller begår en forseelse på en forsvarsspiller (Other - Offensive foul)
 - Vær opmærksom på, at hvis et FGA er noteret og der i kampen om rebounden begås en forseelse af en offensiv spiller, så tæller dette ikke som en turnover, da det angribende hold ikke længere har kontrol over bolden.

Det er vigtigt for statistiktageren at vurdere, om en spiller har kontrol over bolden, så der kan vurderes, om der faktisk er tale om en turnover. En bold anses for at være under kontrol når:

- En spiller holder eller dribler en levende bold
- Når bolden ved et indkast er til rådighed for spilleren, der skal tage indkastet
- Når bolden er til rådighed for spilleren ved hans første eller eneste straffekast (free throw)
- Når bolden afleveres

Der kan forekomme situationer, hvor to eller flere turnovers kan forekomme på indenfor meget kort tid. Her skal statistiktageren vurdere, om spilleren nåede at få kontrol før bolden igen blev tabt. Det kan være en fordel at følge 24 sekunders uret. Hvis dette genstartes så har det andet hold fået kontrol og en turnover og et steal skal tildeles. Hvis uret ikke genstartes så var der ikke kontrol.

Hvis det angribende hold er tvunget ud i en holdt bold situation grundet en forsvarspillers handlinger, vil resultatet af hvad vej pilen vender være det afgørende:

- Hvis pilens retning medfører at det angribende hold får bolden, skal der ikke tildeles noget som helst.
- Hvis pilens retning medfører at det forsvarende hold får bolden skal der tildeles en turnover til den offensive spiller og et steal til den defensive spiller som var skyld i turnoveren.

Eksempler:

1. B5 tager bolden fra A5 mens han dribler ned af banen

Tilden A5 med en Ball Handling turnover og tildel B4 et steal

2. A2 afleverer bolden og den ryger ud af banen.

A2 tildeles en Bad Pass turnover.

3. A1 laver en god aflevering til A4 som taber bolden, hvilket resulterer i at B4 samler den op.

(a) A4 tildeles en Ball Handling turnover. Bemærk at B4 ikke tildeles et steal da han ikke gjorde andet end at samle bolden op på baggrund af en fejl/uheld fra A4 (se evt. afsnittet om steal for nærmere forklaring)

4. A2 begår en forseelse (skridt, dobbelt dribling mv.) pga. godt forsvarsspil af B2

A2 tildeles en Travelling turnover. Der gives ikke et steal til B2, da bolden er død.

5. A5 begår en forseelse mens en medspiller har kontrol over bolden (ulovlig screening, angrebsfejl/charge mv.)

A5 tildeles en Turnover – Other – Offensive Foul

6. A4 står med bolden i hænderne og når ikke at få sendt et skud af sted før 24 sekundersuret udløber.

Hold A tildeles en Turnover – Other – 24 secs. Bemærk at turnoveren skal gives som en Team turnover og ikke som en personlig turnover til A4.

7. Efter at have driblet samler A2 bolden op og B2 dækker ham tæt. Det lykkedes ikke for A2 at få afleveret eller skudt bolden, før dommeren kalder 5 sekunder.

A2 tildeles en turnover – Other – 5 secs

8. A1 har bolden i sin besiddelse da A4 og B4 begår dobbelt fejl.

Eftersom de to fejl udligner hinanden og Hold A får bolden i siden, skal der ikke foretages noget.

- 9. B3 slår bolden ud af A3's hænder. A3 og B3 kaster sig efter bolden og der dømmes holdt bold. (a) Hold a får tildelt bolden pga. pilens retning. (b) Hold B får tildelt bolden pga. pilens retning.**

(a) Der skal ikke foretages noget statistisk. (b) A3 får tildelt en turnover (Ball Handling) og B3 får tildelt et steal.

Assists

Bemærk: Med den software som pt. benyttes (MBT SmartStats) registreres en assist ved at man efter et FGM markerer den spiller som lavede et assist. Alternativt kan trykke på Assist (F2)

En assist tildes den spiller hvis aflevering skaber det afgørende play før scoringen. Hvis det er skytten som selv skaber dette play, skal der ikke tildes en assist.

En assist er en aflevering, som direkte fører til, at en medspiller scorer, men hvis og kun hvis spilleren der modtager afleveringen øjeblikkeligt søger mod kurven. Kun én assist kan tildes per scoring. Selv hvis det er den andensidste aflevering som kan siges at være den vigtigste for playet, så er dette ikke en assist. En assist behøver desuden ikke være en spektakulær aflevering for at tælle som en assist.

En assist tildes når en aflevering laves til en medspiller som skyder og scorer, forudsat at det var hans øjeblikkelige intention at skyde, så snart han modtog bolden og at denne intention bliver bibeholdt indtil skuddet bliver sendt afsted. Det tæller ikke som en assist, hvis skytten tager sig tid til at finde balancen eller overvejer sine muligheder før han skyder.

En aflevering til en spiller som står i en god position til at score, men som overvejer sine muligheder før han scorer, tæller ikke som en assist. Scoringen er i dette tilfælde et resultat af skyttens handlinger og ikke af spilleren der afleverede.

Længden af skuddet, skudtypen og med hvilken lethed det er for skytten at score har intet at sige for, om der skal tildes en assist eller ej. Tilsvarende betyder antallet af driblinger en spiller tager for at score som hovedregel heller ikke noget, medmindre disse driblinger vurderes til at have skabt playet frem for afleveringen.

En aflevering til en spiller, som står midt på banen og som dribler direkte mod kurven og scorer tæller som en assist. Hvis spilleren derimod skal dribble udenom en forsvarsspiller, skal der ikke gives en assist.

Statistiktageren skal generelt være opmærksom på, at desto mere den scorende spiller skal foretage sig for at score, desto mindre sandsynligt er det, at afleveringen skal tælle som en assist.

Den afgørende faktor for om en assist skal tildes eller ej er således en samlet vurdering af, hvor **øjeblikkeligt** skyttens intention om at score kommer til udtryk og hvorvidt det er **afleveringen som skaber playet** og ikke skytten..

Eksempler:

- 1. Efter at have hentet en defensiv rebound kaster A5 bolden hele vejen ned til den anden ende til A4 som står helt fri. A4 misser lay-up'et, men får hurtigt reboundet bolden og scoret.**

Der skal ikke tildes en assist da der har været et FGA og en offensiv rebound i tidsrummet mellem afleveringen og scoringen.

- 2. A5 afleverer til en helt fri A4 under kurven. A4 tøver og overvejer at aflevere til A3 som cutter, men vælger i stedet at score et lay-up.**

Ingen assist tildeles eftersom at A4 ikke øjeblikkeligt søgte mod kurven. Eller med andre ord: det var A5 som selv skabte scoringen.

- 3. A5 afleverer til A4 som tager en dribling og scorer.**

Tildel A5 en assist forudsat at det vurderes, at A4, da han modtog afleveringen, havde intention om at score

- 4. A4 laver en spektakulær helbane aflevering til A5 som kun behøver at støde/skubbe bolden over til A3 som uhindret scorer**

Selvom det var afleveringen fra A4 som egentligt medførte, at der blev scoret, så var det ikke den sidste aflevering før scoringen. A5 skal derimod tildeles en assist

- 5. A3 afleverer til A5 som laver en pump fake, et spin move og tager en dribling hvorefter han laver et dunk.**

A3 skal ikke tildeles en assist. Det var A5 som skabte playet.

- 6. B1 laver et steal og afleverer bolden til B2 som står helt fri ved midterlinjen. B2 dribler mod modstanderens kurv og scorer et lay-up.**

Tildel B1 en assist.

- 7. A1 står ved baseline og skal spille bolden ind på banen. A1 afleverer til A3 som scorer en 3'er.**

Tildel A1 en assist.

Steals

Bemærk: Med den software som pt. benyttes (MBT SmartStats), registreres et steal ved at klikke på enten Turnover (Bad Pass) (F7), Turnover (Ball Handling) (F8) eller Turnover (Other) (F9) og derefter vælge hvilken spiller som skal tildeles stealet. Alternativt kan man trykke på Steal (F11) og derefter vælge hvilken spiller, der skal tildeles stealet.

Et steal tildeles den forsvarsspiller, hvis **tydelige, aktive, målrettede handling** fremprovokerer en turnover fra en modspiller. Der skal som hovedregel ikke tildeles et steal, når bolden bliver død og det forsvarende hold får tildelt bolden. En **Hold-Steal** eksisterer ikke og kan derfor ikke tildeles.

En forsvarsspiller kan blive tildelt en steal ved at:

- Tage bolden ud af hænderne på en modspiller, som holder eller dribler bolden
- Gripe en modspillere aflevering
- Tippe/slå bolden væk fra en offensiv spiller som har kontrol over bolden eller ved at slå en modspillere aflevering ud af kurs, men kun hvis:
 - Bolden ryger direkte hen til en medspiller
 - Bolden samles op af en modspiller og en medspiller på samme tid og der dømmes holdt bold og forsvarsspillerens hold får tildelt bolden pga. pilens retning

Bemærk at **kontrol** ikke spiller nogen rolle for den forsvarsspiller, som tildeles et steal.

Det eneste tidspunkt hvor en død bold kan resultere i et steal er i en holdt bold situation, hvor bolden tildeles forsvarsspillerens hold pga. pilens retning. Der gives således et steal til den forsvarsspiller som dækker den modstander, der eksempelvis bliver kaldt for 3 sekunder.

For at blive tildelt et steal skal forsvarsspilleren være den spiller som **iværksætter** handlingen der medfører en turnover og ikke bare passivt "nyde godt af" modspillere eller medspillere handlinger. F.eks. skal der ikke tildeles et steal når en angrebsspiller afleverer direkte til en forsvarsspiller, som ikke behøvede at foretage sig noget for at få bolden.

Hvis et steal tildeles en forsvarsspiller, skal der tilsvarende gives en turnover til en angrebsspiller. Det modsatte gør sig ikke gældende – f.eks. hvis bolden afleveres ud af banen, gives der ikke et steal. Der skal således have været tale om en ændring af boldbesiddelse (turnover) før der kan tildeles et steal.

I de situationer, hvor den spiller, som først slår bolden ud af kurs og som dermed var skyld i turnoveren, skal denne tildeles et steal – ikke den medspiller som samler bolden op. En forsvarsspiller som trækker en angrebsfejl skal ikke tildeles et steal.

Eksempler:

1. **A5 dribler ned af banen, da han taber bolden så den hopper hen til B4, som samler bolden op uden at skulle flytte sig.**

Tildel A5 en turnover (Ball Handling), men B4 skal ikke tildeles et steal, da han ikke iværksatte turnoveren.

2. **A5 dribler med bolden da B5 slår bolden ud af hænderne på A5 så den ryger hen til B2**

Tildel A5 en turnover (Ball Handling) og B5 et steal.

3. **B2 dækker super godt forsvarsspil på A2, hvilket tvinger A2 til at lave en forseelse (skridt/dobbelt dribling/træde ud af banen)**

Tildel A2 en turnover, men tildel ikke B2 et steal.

4. **A4 forsøger at aflevere til A5, men B5 får slået til bolden – A5 forsøger at gribe bolden, men kan kun lige røre den og den ryger ud af banen. Hold B får tildelt bolden i siden.**

Tildel A4 en turnover (Bad Pass), men tildel ikke B5 et steal.

5. **A4 forsøger at aflevere til A5, men B5 får slået bolden ud af kurs. A5 og B2 får begge fat i bolden på samme tid og der kaldes holdt bold. Pga. pilens retning tildeles Hold B bolden.**

Tildel en A4 en turnover (Bad Pass) og tildel B5 et steal. A5 og B2 skal ikke tildeles noget. Hvis pilen havde peget i Hold A's retning skulle der intet statistisk foretages.

6. **A2 afleverer bolden direkte ud af banen**

Der skal ikke tildeles et steal, men A2 skal tildeles en turnover (Bad Pass).

7. **A1 dribler med bolden, da den rammer hans knæ og triller hen til B2 som samler bolden op.**

Der skal ikke tildeles et steal, da B2 ikke iværksatte turnoveren. A1 skal tildeles en turnover (Ball handling)

8. Hold A vinder dommerkastet ved kampens begyndelse

Der skal ikke tildeles et steal (eller noget som helst andet statistisk), da ingen hold havde boldbesiddelse

9. A4 misser et FGA. Bolden rammer ringen, hopper et par gange på gulvet og samles op af B2

Der skal ikke tildeles et steal. Tildel derimod A4 med et FGA og B2 med en forsvarsrebound.

Blocks

Bemærk: Med den software som pt. benyttes (MBT SmartStats) registreres et block ved først at markere på banen hvor angrebsspilleren skød, derefter trykke på Blocked, markere spilleren som blokerede skuddet og til sidst markere spilleren/holdet som reboundede. Alternativt kan man trykke på Block (F6).

Et block tildeles den forsvarsspiller som **mærkbart** ændrer retningen på et FGA som brændes. Bolden behøver ikke nødvendigvis at have forladt spillerens hånd for at et block kan tildeles.

Et skud kan således blive betragtet som blokeret, selvom bolden ikke engang var i luften. Bolden behøver heller ikke at have været i skulderhøjde for at et skud kan blokeres. Det vigtige er, om skytten er midt i sin skudbevægelse – "in the act of shooting"

Der kan dog forekomme tvivl om, hvorvidt et slag på bolden skal betragtes som et block eller et steal (forudsat at bolden efterfølgende samles op af det forsvarende hold). I tvivlsituationen anvendes følgende kriterium:

- Hvis bolden bliver slået ud af kurs over skulderhøjde, skal der tildeles et FGA, block og en rebound.
- Hvis bolden bliver slået ud af kurs under skulderhøjde, skal der tildeles en turnover (Ball Handling) og et steal – medmindre at det er det angribende hold som får boldbesiddelse, i denne situation skal der intet statistisk foretages

Et blokeret skud skal altid efterfølges af en rebound, som tildeles til den spiller, som får kontrol over bolden efter blokket. Hvis bolden bliver slået ud af banen eller hvis bolden går død, så tildel en Team Rebound til det hold som får tildelt bolden.

Et blockeret skud skal ikke tildeles hvis bolden, på trods af at den bliver rørt af en forsvarsspiller, går i kurven. I dette tilfælde skal angrebsspilleren blot noteres for et FGA og et FGM.

Eksempler:

- 1. A5 skyder og bolden røres af B5 i et forsøg på at blokere skuddet. Bolden går i kurven.**

Siden bolden gik i kurven medførte B5's berøring af bolden ikke, at dens retning ændredes mærkbart. Ignorer derfor berøringen og tildel A5 et FGA og et FGM og tildel ikke B5 et Block.

- 2. A5 forsøger sig tilsyneladende med et dunk, men da bolden er i hoftehøjde slår B5 den ud af hænderne på A5. Bolden samles op af B4.**

A5 tildeles en turnover (Ball Handling) og B5 tildeles et steal. Situationen kunne muligvis fortolkes således, at A5 havde begyndt sit skudforsøg, men eftersom bolden blev slået løs i hoftehøjde, skal der tildeles en turnover og et steal.

3. A5 driver mod kurven, da B5 slår bolden ud af hænderne på ham. Bolden samles på af B4

Tildel A5 en turnover (Ball Handling) og tildel B5 et steal. Hvis situationen fortolkes således, at A5 var i et skudforsøg, skal der tildeles et FGA, block og rebound.

4. A2 skyder et FGA som (a) blockeres af B4, således at bolden ud ryger af banen (b) blockeres af B4 efter at bolden har nået sit højeste punkt hvorefter dommeren dømmer goaltending.

(a) tildel et FGA til A2, et Block til B4 og en offensiv Team rebound til Hold A. (b) tildel et FGA og et FGM til A2.

5. A3 skyder et FGA bag 3 point linjen, skyder blockeres af B4. A3 samler bolden op og får skudt endnu en 3er afsted som går i kurven.

Tildel et FGA til A3, et block til B4, en offensiv rebound til A3, et FGA og et FGM til A3.

Fejl

Bemærk: Med den software som pt. benyttes (MBT SmartStats) registreres en fejl ved at klikke på Foul (F5) og derefter vælge hvilken type fejl der blev begået.

En Fejl kaldes på en spiller på baggrund af en beslutning/et kald af dommeren. Personlige, tekniske, usportslige og diskvalificerende fejl kan tildeles en spiller. Træneren og bænken kan tildeles en teknisk fejl, mens en diskvalificerende fejl kan tildeles træneren. Det er vigtigt at skelne mellem hvilken type af fejl der gives. Fejl til træneren og bænken tæller ikke med som holdfejl.

Statistisk set, burde det ikke volde de store problemer at notere fejl, da det blot drejer sig om, at holde øje med hvad dommeren dømmes eller hvad dommerbordet noterer.